

## Web 1.0 y 2.0

✓ Web 1.0: La Web 1.0, comenzó en los años 60`s, y en la Informática, es una frase que se refiere al estado de World Wide Web, (sistema de documentos de hipertextos los que van enlazados y que son accesibles gracias a la Internet). Donde los usuarios pueden visualizar sitios Web, los que están compuestos por paginas Web y estos contienen textos, imágenes, videos, etc. se navega a través de ellas usando hiperenlaces. Esta fue creada para describir la Web antes del impacto que del punto com. (2001), que es visto por muchas personas como el momento en que la Internet dio un giro.

Sistema basado en hipertexto, que permite clasificar información de diversos tipos conocido, conocido como la gran telaraña mundial. También es considerado como el acceso más sencillo al universo de la información disponible en Internet. Esta web enlaza páginas o documentos localizados en la red sin importar su ubicación física o geográfica.

### **Protocolos de internet: http, html**

Http: Protocolo de transferencia de hipertexto (HyperText Transfer Protocol)

Html: Un formato hipertextual e hipergráfico para publicar documentos en la red.

Características:

- Creado para codificar y visualizar documentos.
- Incluye formatos, layout y estructura de un documento web.
- Pocos productores de contenidos.
- Muchos lectores de estos contenidos.
- Páginas estáticas.
- La actualización de los sitios no se realiza en forma periódica
- Sitios direccionales y no colaborativos.
- Los usuarios son lectores consumidores.
- Interacción mínima reducida a formularios de contacto, inscripción, boletines, etc.
  - Libros de visita online o guestbooks.
  - Son páginas estáticas y no dinámicas, por el usuario que las visita.
  - Posee formularios HTML, los que son enviados por vía email, en el cual, el usuario llena dicho formulario.
  - Contienen contenidos que no se pueden actualizar y solo permite su lectura.

### **Ejemplos icarito**

✓ Web 2.0: conjunto de aplicaciones y herramientas, que permiten marcar una nueva tendencia en cuanto al uso de los diferentes servicios que se ofrecen en la red, permite a los usuarios navegar e interactuar de manera dinámica con la información, intercambiar contenidos, socializar opiniones, aportar en la construcción de aprendizajes colectivos etc. Actividades o funciones que hace algún tiempo no era posible realizar porque antes las

personas sólo se limitaban a descargar información, convirtiéndose en simples espectadores de los contenidos presentes en las páginas web y ahora ya pueden ser partícipes en la misma web. No es ninguna tecnología, ni lenguaje de programación más bien es una técnica de desarrollo web que combina varias tecnologías consiguiendo una navegación mucho más ágil, directa y rápida, lo que la hace más dinámica.

Con la web 2.0 se pasa de una web informativa, creada por expertos a una web social, donde cualquiera puede participar fácilmente.

Además aparecen aplicaciones Web muy potentes y sencillas de manejar enfocadas al usuario final que también basa su desarrollo en CMS (Sistemas de Gestión de Contenidos) que permite la creación y administración de contenidos principalmente en páginas web, esto es una interfaz que controla una o varias bases de datos donde se aloja el contenido. El sistema permite manejar de manera independiente el contenido y el diseño.

### **Evolución de los CMS**

Primero estaban las páginas estáticas (HTML) cuya edición era a mano y la cual tenía una difícil actualización con un contenido y diseño unidos. Luego surgen las páginas dinámicas CGI con gestores complicados y muy poca flexibilidad y por último las páginas dinámicas (PHP,ASP,Java) que cuentan ya con gran flexibilidad es donde surge un crecimiento de las comunicaciones de usuarios y la separación total entre presentación y contenido.

#### **Características:**

- El usuario es el centro de la web.
- Se convierte en el protagonista donde crea y comparte información.
- Su participación es cuantos más usuarios comparten mayor es la utilidad del servicio.
  - Tiene más facilidad de utilización de las herramientas
  - No es necesario poseer grandes conocimientos técnicos para crear un espacio en Internet con contenidos que sean accedidos por otros usuarios (como las redes sociales)
    - Combina varias tecnologías consiguiendo una navegación más ágil y rápida.
  - ejemplos: el wiki, blog, redes sociales, RSS.

Referencias bibliográficas: Pablo E. Lozada, Wordpress, wordreference, Wikipedia.

- 1- En qué forma influyen las nuevas tecnologías de la comunicación en mi vida? describir los gadgets (dispositivos electrónicos) que utilizo, a qué redes y páginas pertenezco, suscripciones a páginas web, blogs y medios de comunicación más frecuentados.

Las nuevas tecnologías en mi vida sin duda alguna tienen una gran influencia, creo que por lo mismo que son más accesibles y nos conectan

al mundo, es mucho más fácil comunicarnos y tener contacto con personas no sólo en Guatemala sino también alrededor del mundo. Ahora es mucho más simple enterarse de las noticias que pasan alrededor por la rapidez con las que los medios manejan igual su propia información incluyendo las redes sociales.

A raíz de estas nuevas tecnologías los smartphones se convierten en gadgets, yo en lo personal utilizo productos apple como iPhone o iPad que me mantiene conectada siempre.

Las redes a las que pertenezco y que generalmente frecuento son: facebook, twitter, instagram y vine, no sólo por entretenimiento sino que también aveces por el trabajo.

En lo personal no tengo ninguna suscripción a ninguna página web o frecuento un blog en especial. Lo que sí es que me gusta mucho mantenerme enterada de lo que sucede por lo que los medios de comunicación que más frecuento son: primero el internet, segundo la televisión y por último la radio. No frecuento medios impresos porque ahora los encuentro en internet siendo una gran facilidad para cualquier usuario o portador de smartphone.

Las nuevas tecnologías, sobretodo la web 2.0 vino a revolucionar la interacción y la vida de las personas, por ello muchos se han visto en la necesidad de adaptarse a estas tecnologías.